Наша игра - 2D шутер с видом сбоку под названием «B.U.L.L.E.T.»   
Главный персонаж сражается против злодеев на уровнях. Он может двигаться влево и вправо с помощью клавиш «a» и «d», прыгать на «w», а также стрелять нажатием на пробел.   
В конце уровня расположена дверь, в которую он должен зайти, чтобы перейти на следующий уровень. Цель игры - убить босса, расположенного на финальном уровне. У нашего героя и всех остальных персонажей(кроме босса) одна жизнь, то есть они умирают с первого попадания в них. Если герой умирает - он возрождается на том же уровне и вынужден проходить его заново. У босса 100 жизней, и манера поведения отличается от других персонажей, что усложняет задачу по его прохождению.